

Yrittäjän päivän tehtäväpaketti: Business Race

Amazing Business Race on teemapäivä, jossa oppijat kiertävät tiimeissään lähiympäristön yrityksiä ja suorittavat niissä rastitehtäviä. Kokonaisuus tukee opetussuunnitelman mukaista yrittäjyys- ja työelämäkasvatusta käytännön tekemisen kautta. Tapahtuman järjestävät paikallisen elinkeinoelämän edustajat, yrittäjäjärjestöt, Nuorten NYT sekä oppilaitokset.

Paikallisten yritysten rooli

Yritykset tuovat mukanaan konkreettisen työelämäyhteyden ja toimivat rastipisteiden toteuttajina. Ne esittelevät omaa toimintaansa sekä tuovat rastitehtäviin aitoja esimerkkejä työelämästä. Paikalliset yrittäjähdistykset voivat auttaa yritysten kontaktoinnissa ja tapahtuman järjestämisessä. Yritykset voivat muotoilla rastitehtävät itse tai toteuttaa valmiiksi annettuja tehtäväesimerkkejä. Niiden avulla yritykset pääsevät helposti ja nopeasti osallistumaan tapahtumaan.

Jos sinulla ei ole aikaa kutsua paikallisia yrityksiä mukaan, voit toteuttaa rastit kuvitteellisten yritysten avulla. Parasta kuitenkin olisi saada oikeita paikallisia yrityksiä mukaan.

Millaisia rastitehtävät ovat?

Rastitehtävät liittyvät yrityksen toimintaan ja työn arkeen. Ne voivat olla:

- Case-tyyppisiä ongelmia ja päätöksentekoa
- Ideointia ja ratkaisujen kehittämistä
- Keskustelua ja perustelujen muodostamista
- Luovaa yhdessä tekemistä tai visailua



Käytännön toteutus

Business Race voidaan toteuttaa joustavasti koulun ja alueen mukaan. Tehtävät soveltuvat peruskouluun ja toiselle asteelle.

Oppilaat muodostavat 3–5 hengen tiimejä, joissa suorittavat 4–6 rastitehtävää päivän aikana. Tiimit etenevät valmiiksi suunniteltua reittiä, jossa huomioidaan eri toimialat sekä rastien väliset etäisyydet.

Rastit toteutetaan joko kaupungilla yrityksissä tai yhdessä paikassa, jolloin yritykset pitävät rastit esimerkiksi koululla tai muussa tapahtumatilassa. Yleensä puolipäiväinen tai koko päivän tapahtuma.

Päivän esimerkkiaikataulu

8.30 Oppijoiden saapuminen ja tilaisuuden avaus

8.40–9.00 Kilpailun avaus ja ohjeistus

9.00 Kilpailu alkaa

9.00–11.00 Rastitehtävät yrityksissä

11.00 Paluu aloituspaikkaan ja purku



Business Race -rastitehtäväesimerkkejä yrityksille

Yritysten mukaan saannin helpottamiseksi olemme koonneet valmiita tehtäväideoita erilaisille yrityksille. Niiden pohjalta yritykset on helppo saada mukaan Business Race -kisaan. Kaikki tehtävät pohjautuvat siihen ideaan, että rastilla on lyhyt esittely + toiminnallinen tehtävä + nopea arviointi, mikä on Business Racen ydin. Tähdellä (*) merkityt tehtävät soveltuvat parhaiten yläkoulun ja toisen asteen oppijoille.

Yrityksen rastin rakenne:

- 2 min: yritysesittely
- 15–20 min: tehtävä
- 3 min: arviointi



1. Myynti & pitch -tehtävät

Sopii: myynti, kauppa, yrittäjät

- 30 sekunnin hissipuhe
 - Myy yrityksen tuote fiktiiviselle asiakkaalle
 - Arviointi: selkeys + vakuuttavuus
- Myyntitilanne
 - Rastinpitäjä on asiakas → tiimi myy tuotteen
 - Bonus: vastaväitteet
- Tuotteen uudelleen pitch
 - Sama tuote, eri kohderyhmä (esim. eläkeläisille / nuorille)
- Mystery product
 - Tiimi saa oudon tuotteen → keksii käyttötarkoituksen ja pitchaa

2. Markkinointi & brändi

Sopii: markkinointi, media, palvelu

- Mini-markkinointikampanja
 - Suunnittele kampanja (slogan + kanavat)
- Brändiuudistus
 - Uusi nimi / logo / kohderyhmä tuotteelle
- Somepostaus-haaste
 - Tee 1 IG / TikTok-postausidea (teksti + ilme)
- Mainos minuutissa
 - Tee live-mainos (video tai esitys)



3. Ongelmanratkaisu / case

Sopii: kaikki alat

- Yrityscase
 - “Myynti laskee – mitä teette?”
 - 3 ratkaisua + nopea perustelu
- Kriisiviestintä
 - Yrityksellä somekriisi → kirjoita toimenpide-ehdotus
- Asiakaspalaute
 - Huono palaute → ehdota ratkaisu
- Tehosta toimintaa
 - Keksi 3 tapaa säästää rahaa yrityksessä



4. Toiminnallinen / hands-on

Sopii: teollisuus, rakentaminen, ravintolat

- Rakennushaaste
 - Rakenna annetuista materiaaleista ratkaisu (esim. silta)
- Nopein ratkaisu voittaa
 - Tee tehtävä (esim. kasaus, lajittelu)
- Simuloitu työtehtävä
 - Esim. “pakkaa tuote oikein”
- Laatutarkastus
 - Etsi virheet tuotteesta tai prosessista

5. Asiakaskokemus & palvelu

Sopii: palveluala, kauppa

- Täydellinen palvelutilanne
 - Roolipeli: asiakas + myyjä
- Vaikea asiakas
 - Miten hoidat tilanteen?
- Asiakaspolku
 - Piirrä asiakkaan kokemus alusta loppuun
- Elämysdesign
 - Miten tekisit käynnistä elämyksen?



6. Kestävyys & vastuullisuus

Sopii: kaikki yritykset (helppo liittää)

- Kestävämpi yritys
 - 3 parannusta vastuullisuuteen
- Hiilijalanjäljen pienennys
 - konkreettinen idea
- Eettinen dilemma
 - mitä tekisit tilanteessa X?

7. Innovaatio & luovuus

Sopii: startupit, kehitystiimit

- Uusi tuote 10 minuutissa
 - Idea + kohderyhmä + hyöty
- Yhdistä kaksi maailmaa
 - "Kahvila + VR" → uusi konsepti
- Hulluin toimiva idea
 - palkitaan rohkea ajattelu
- Pitch uusi palvelu
 - nopea konseptointi + esitys



8. Talous & hinnoittelu *

Sopii: pankki, talous, yrittäjäys

- Hinnoittelupeli
 - mikä olisi oikea hinta ja miksi?
- Budjettipulma
 - 100 € → miten kasvatat sen?
- Kannattavuuscase
 - mikä idea on paras ja miksi?



9. Tiimityö & päätöksenteko

Sopii: kaikki rastit

- Nopea päätös
 - valitkaa paras vaihtoehto 2 minuutissa
- Roolitesti
 - kuka johtaa, kuka tekee?
- Yhteistyöhaaste
 - ratkaisu vain yhteistyöllä

10. Pelilliset tehtävät

Sopii: erityisesti alakoulun oppilaille

- Pistejahti
 - useita minitehtäviä rastilla
- Escape-henkinen puzzletehtävä
 - ratkaise yritykseen liittyvä mysteeri
- QR-koodihaaste
 - löydä tietoa ja ratkaise



Business Race -arviointimalli: nopeat ohjeet yritykselle

- Arviointi tehdään nopeasti (2–3 min / tiimi)
- Käytä rohkeasti koko asteikkoa (1–5)
- Vertaa tiimiä saman päivän muihin
- Tärkeintä: kannustava kokemus nuorille

Arvioi 1–5:

Idea / luovuus

Toteutus

Tiimityö

Esiintyminen



BUSINESS RACE – RASTITEHTÄVÄN ARVIOINTILOMAKE

Perustiedot

- Tiimin nimi: _____
- Oppilaitos / paikkakunta: _____
- Rastin nimi / yritys: _____
- Arvioija: _____
- Aika: _____

ARVIOINTI (1–5 pistettä / kriteeri)

Kriteeri	1	3	5	Pisteet
Idea & luovuus	Ei uusia ideoita	Jonkin verran uutta	Erittäin innovatiivinen ja oivaltava	
Ratkaisun toimivuus	Epärealistinen	Osittain toimiva	Selkeä, toteuttamiskelpoinen	
Tiimityö	Yhteistyö heikkoa	Kohtalaista yhteistyötä	Erinomainen yhteistyö ja roolit	
Esiintyminen/pitch	Epäselvä	Ymmärrettävä	Vakuuttava ja selkeä	

Yhteispisteet: ____ / 20

PALAUTE tiimille (1–2 lausetta riittää)

Vahvuudet:

Kehitysidea:

